

# **Bf- und Bw- Objekte Paket für den Train Simulator 2014/20xx Version 1.1**

**Vielen Dank für den Download und Interesse an meinen Bf- und Bw- Objekte  
Paket für den Train Simulator 2014/20xx.**

**Dieses Paket enthält eine Vielzahl an Objekten die den Bahnhofs – und  
Betriebswerksbereich authentischer nachstellen lassen. Auch einzelne  
Objekte die wir Bahner im Jargon auch als “Streckenmöbel” bezeichnen sind  
für die freie Strecke vorhanden.**

**Folgende Objekte sind Inhalt dieses Paketes:**

**In Klammern – die Bezeichnung im Editor unter der Kategorie  
Gleisinfrastruktur (Signalsymbol), alle Loftobjekte sind unter Scenery in der  
Kategorie Loftobjekte (Gleissymbol) zu finden.**

**Bü Schalthaus alt (Bue Schalthaus alt)**

**Streckenfernsprecher in verschiedenen Variationen**

**(Fernsprecher1, Fernsprecher1-1, Fernsprecher2, Fernsprecher2-1,  
Fernsprecher3, Fernsprecher3-1, Fernsprecher4, Fernsprecher4-1,  
Fernsprecher5, Fernsprecher5-1)**

**Kabelkanalabdeckungen in verschiedenen Formen und heller und dunkler  
Ausführung (h oder H = hell, D = dunkel, br = breit, sm = schmal, z.B. K-  
Sch0,5mhbr = Kabel Schachtabdeckung Länge 0,5m Hell Breit)  
(K-Sch0,5mhbr, K-Sch0,5mdsm usw..)**

**Gehäuse für mechanische Weichenantriebe (3 Ausführungen)  
(MechWant1, MechWant2, MechWant3)**

**Gehäuse für Umlenker (sind meisten vor den Stellwerken)  
(MechWant-Uml1, MechWant-Uml3, MechWant-Uml6, MechWant-Uml6-1)**

**Stelldraht als Loftobjekt (1er 2er 3er & 6er)**  
**(MechWant-Draht1-1m, MechWant-Draht2-1m, usw.)**

**Rollhalter sowie Rollkastenhalter hoch und tief**  
**(MechWant-Rollh1, MechWant-Rollh2, usw. Hochstehende Rollkästen sind mit „O“ gekennzeichnet)**

**Spannwerke für Signale und Weichen**  
**(Spannwerk Signal1, Spannwerk Signal2, Spannwerk Weiche1, Spannwerk Weiche2)**

**Drahtkanalabdeckungen als Baukasten (1m,5m,10m,50m und 100m) auch hier in verschiedenen Ausführungen.**  
**(MechWant-Kanal1-1m, MechWant-Kanal1-5m usw. Das „D“ kennzeichnet die dicke Ausführung)**

**Überwege für den Gleisbereich in verschiedenen Ausführungen**  
**(Ueberweg1-0,1m, Ueberweg1-0,5m usw.)**

**Hemmschuhsortiment inklusive Halter**  
**(sind sinngemäß im Editor benannt)**  
**Holzbohle Dienstweg**  
**( „ )**

**Grenzzeichen, Hydrant Rot, Lautsprecher, Schwellenkreuz, Sandbox1, Zugheizanlage, Wasserauffüllanlage**  
**( „ )**

**Gleistrafo**  
**(Trafo-Gleis, Trafo-Gleisx2, Trafo-Gleisx4)**

**Tonfrequenzgeber**  
**(Tonfrequenz)**

**Weichenheizung Gastanks  
(Weichenheizung Gastank1x usw.)**

**Weichenheizung Gasanschluß  
(WHGasanschluss)**

**Schilderlager (mit und ohne Schilder)  
(Schilderlager1,Schilderlager2)**

**Sandbox  
(Sandbox1)**

**Prellböcke  
(Prellbock1,Prellbock2)**

**Neumann Sprechsäulen  
(NmSprechsaule1, NmSprechsaule2)**

**Indusi Magnete  
(Indusi Magnet1GHz1, Indusi Magnet1GHz2, Indusi Magnet2GHz1, Indusi Magnet2GHz2)**

**Bühnen für 's Reinigungspersonal  
(Buehne1, Buehne2)**

**Schaltschränke  
(Schaltschrank1, Schaltschrank2, Schaltschrank3, Schaltschrank3x2)**

Alle Objekte sind mit Ausnahme der Sandbox , Bü Schalthaus alt und des Stelldrahtes von TS Spike für den MSTs erstellt worden. Mit seiner freundlichen Genehmigung durfte ich die Objekte für den Train Simulator 2014/20xx konvertieren und aufbereiten.

Mein herzlichen Dank geht an TS Spike für die freundliche Genehmigung und an die Community in Rail Sim. de, die Ihr Wissen in der Wiki geteilt und mir dadurch dieses Projekt ermöglicht haben.

Dieses Paket ist Freeware und darf in Streckenprojekten bei Veröffentlichung mit weitergegeben werden. Das Anbieten des Paketes ist ausschließlich den Seiten [www.rail-sim.de](http://www.rail-sim.de) sowie [www.railsimulator.net](http://www.railsimulator.net) vorbehalten. Das Hochladen auf anderen Seiten ist verboten. Eine kommerzielle Verwendung ist in Abstimmung mit dem Autor möglich, diesbezüglich bitte ich sodann Kontakt aufzunehmen.

#### Installation:

Utilities.exe starten und auf Karteikartenreiter Paket-Manager klicken.

Nun einmal auf Aktualisieren klicken und per „Drag & Drop“ die Bf-Bw-Objekte.rwp in das linke Fenster ziehen und installieren lassen.

Nun einmal den Cache des TS leeren und neustarten und im Welt Editor unter rschally , Nordwestdeutschland aktivieren (Haken setzen) und schon sollten die Objekte verfügbar sein.

Nun wünsche ich viel Spaß beim Ausgestalten Ihrer Streckenprojekte.

Rudi Schallenberg

Quakenbrück

(alias rschally)

 [rschally@gmx.de](mailto:rschally@gmx.de)